

Call of Prev sucht freiberufliche Teamer*innen für Workshops mit Jugendlichen

Worum geht's?

- Mitarbeit als Honorarkraft im Modellprojekt zur Stärkung demokratischer und menschenrechtsorientierter Haltungen und Erprobung neuer und innovativer Ansätze.
- Durchführung von fünftägigen Workshops mit jungen Erwachsenen zwischen 14 und 27 Jahren in Schulen (ab der 8. Klasse).
- Ziel der Workshops ist es, an und mit einem von uns entwickelten Mobile Game mit eigenem Editor die Medienkompetenzen der Jugendlichen zu stärken und ihnen Selbstwirksamkeitserfahrungen zu ermöglichen. Außerdem wollen wir damit die Jugendlichen zu neuen Perspektiven sowie einer kritischen Auseinandersetzung mit verschiedenen Formen Gruppenbezogener Menschenfeindlichkeit anregen.

Was solltest du mitbringen?

- Interesse und Spaß an der Arbeit mit Jugendlichen und jungen Erwachsenen
- Grundkenntnisse zu rechtsextremen bzw. islamistisch begründeten Ideologien **ODER** Kenntnisse in Gamedesign und/oder Narrative Design.
- Bereitschaft, Neues zu lernen und dich in Politische Bildung und Pädagogik einzuarbeiten, mit dem Fokus auf produktorientiertes Arbeiten mit Videospiele / Videospieleditoren
- Einen hohen Grad an Verlässlichkeit und Engagement
- Team- und Kritikfähigkeit, verbunden mit der Bereitschaft zu Selbstreflexion und dem Interesse, voneinander zu lernen.
- Hohe Reisebereitschaft
- Pluspunkte: Du bist selbst begeisterte*r Gamer*in. / Du hast einen Führerschein.

Hinweis: Wir möchten mit jungen Menschen bundesweit zu Themen rund um Identität, Diskriminierung, Rechtsextremismus und islamistisch begründetem Extremismus arbeiten. Dabei kann es vorkommen, dass Jugendliche sich antisemitisch, lgbtiq-feindlich oder rassistisch äußern und Haltungen Gruppenbezogener Menschenfeindlichkeit teilen. Der Umgang damit ist selbstverständlich Teil der Fortbildungen und wir werden die Workshops

gemeinsam reflektieren. Trotzdem solltest du dir vorstellen können, mit solchen Äußerungen und Einstellungen zu arbeiten.

Wo?

- Die Workshops werden bundesweit in Präsenz und vor Ort durchgeführt. Du kannst von deinem jeweiligen Wohnort in Deutschland aus mit uns die Workshops vor- und nachbereiten.

Wann und wie?

- Ab Januar 2022 starten wir mit Fortbildungsmodulen über ein E-learning-Portal. Die Zeit könnt ihr euch frei einteilen.
- Zwischen März 2022 und Mai 2022 führen wir insgesamt vier Präsenzfortbildungen à zwei Tage durch. Die Termine sind: 17./18. März; 31.März/01. April 2022; 28./29. April 2022; 12. Mai /13. Mai 2022. Die Teilnahme an den Fortbildungen ist eine Voraussetzung zur Mitarbeit, da wir mit einem eigenen Spiel und Editor sowie eigenständigem Ansatz arbeiten. Die vier Präsenzfortbildungen werden mit einer Tagespauschale vergütet.
- Mitte 2022 starten die Workshops mit den Jugendlichen und jungen Erwachsenen, an denen du mitarbeiten kannst.
- Reise- und Unterkunftskosten werden bei allen Präsenztreffen und Workshoptagen übernommen. Wir bieten Tagespauschalen von 250,00€ für jeden Workshoptag plus eine Verpflegungskostenpauschale.

Du möchtest mit uns arbeiten?

Dann melde dich bei Sylvia Weiß: weiss@cultures-interactive.de.

cultures interactive e.V. ist bestrebt, ein Arbeitsumfeld zu schaffen, das Menschen unabhängig von Herkunft, Religion oder sexueller Orientierung gleiche Chancen bietet. Wir freuen uns auf Bewerbungen von qualifizierten und motivierten Menschen mit und ohne Behinderung. Mehr zu Call of Prev erfahrt ihr [auf unserer Homepage](#).